Elaboración de interfaz gráfica y mapa de navegación cumpliendo con reglas de usabilidad y accesibilidad.

GA5-220501095-AA1-EV03Evidencia

Stewar Saa Sánchez

Aprendiz

Luis Alberto A.

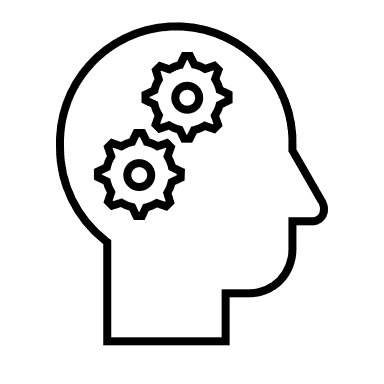
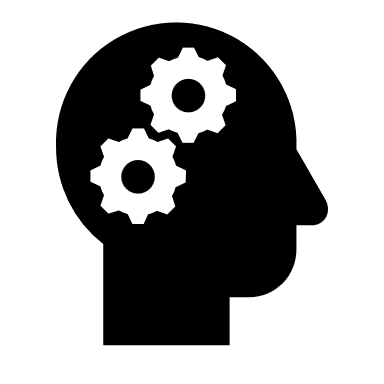
Instructora

SENA Regional

Tecnología en Análisis y Desarrollo de Software

Ficha:2758309

2024



INTRODUCCION

En el siguiente documento se evidencia la interfaz gráfica del diseño, con el propósito de mostrar la maquetación del software en desarrollo. Esto nos permitirá ver y entender el manejo del sistema y los detalles de cada pestaña, el grupo “TTS Developers” ha venido desarrollando este software en función al cliente, con el objetivo de cubrir falencias en pequeñas y medianas empresas. Es fundamental que toda empresa maneje un sistema de software para que lleven un mejor control, organización y distribución, así lograr un mejor funcionamiento y productividad. El mapa de navegación de un software nos permite iniciar desde un Login y dirigirnos a diferentes pestañas del sistema, mostrándonos sus funciones las cuales se adaptan a los requerimientos solicitados por el cliente. También podemos mencionar que nuestro diseño es capaz de evolucionar a medida que cambien los requerimientos del usuario y del mercado a su vez estamos ofreciendo un producto de calidad y beneficiable para nuestros clientes.

También podemos mencionar que nuestro diseño es capaz de evolucionar a medida que cambien los requerimientos del usuario y del mercado a su vez estamos ofreciendo un producto de calidad y beneficiable para nuestros clientes.

A continuación, les mostraremos los diseños de las diferentes pantallas del software en desarrollo, donde se evidencia las funciones que deberá tener para lograr las necesidades solicitadas por el cliente.

ANEXO

Esta actividad se orienta a realizar las prácticas que permiten elaborar la interfaz gráfica y el mapa de navegación de una aplicación teniendo en cuenta las reglas de usabilidad y accesibilidad. Aspectos a tener en cuenta:

➢ Conocer los requerimientos del sistema.

➢ Identificar el tipo de aplicación que se va a implementar bien sea independiente o web.

➢ Conocer la imagen institucional del cliente.

➢ Tener conocimientos en tecnologías que permitan implementar los prototipos.

➢ Conocer qué es un mapa de navegación.

➢ Realizar un proceso de validación y retroalimentación de prototipos.

➢ Realizar un proceso de validación y retroalimentación de prototipos.

➢ Respecto a lista de requerimientos, el aprendiz deberá agregar una sección donde se describa cada prototipo usando los siguientes elementos del estándar IEEE830:

➢ Perspectiva del producto.

➢ Funciones del producto.

➢ Características de los usuarios.

➢ Restricciones.

➢ Requisitos funcionales.

➢ Requisitos no funcionales.

➢ Respecto a la lista de requerimientos el aprendiz deberá agregar una sección donde se describa cada requisito y su prototipo.

Desarrollo

➢ Aplicación independiente

➢ Perspectiva del producto

Es desarrollar un software de inventario para una empresa, la cual contará con una base de datos en la que se recogerá aparte de la información de los productos y sus precios también información sobre los usuarios que utilizarán la aplicación ya sea de tipo empleado o de tipo administrador, Es importante desarrollar un software en funcionalidad d dicha empresa, quesea d fácil su usabilidad y entendible para aquellas personas que no entiendan casi de sistema.

El software será desarrollado a través de requerimientos solicitado por el cliente, y por ideas suministradas por el equipo "TTS Developers" el cual ayudará a la empresa para una mejor organización y distribución para la empresa.

➢ Funciones del producto La función de este software será de gran ayuda para aquellas pequeñas y medianas empresas que quieren llevar un mejor control, a través de este software de escritorio podemos llevar una base de datos más organizada sobre información de los productos que se venden, que ingresan y que se le dan de baja por algún motivo, llevará un informe de cada movimiento que se realice en la empresa, para así lograr el buen funcionamiento.

➢ Características de los usuarios Es fundamental que todo usuario esté dispuesto a escuchar y aceptar los términos del contrato, referente al producto que le ofrecemos mediante sus necesidades para ello debe contar con una identificación, dirección, estar de acuerdo con las políticas establecidas, ser mayor de edad, dar un anticipo para poder desarrollar el producto solicitado y ser responsable con el pago establecido Desarrollo.

➢ Restricciones

• Solo será por el personal autorizado

• No se permitirá registrar usuarios menores de edad (18 años)

• La actualización del sistema no puede ser actualizada por el usuario solo será actualizada por el equipo TTS Developers.

➢ Requisitos funcionales

CONCLUSION

Se concluye esta evidencia con el objetivo de presentar cómo nuestro diseño es modular, escalable y flexible, lo que garantiza una fácil extensión y mantenimiento del software en el futuro. Además, hemos resaltado cómo nuestro diseño tiene en cuenta aspectos importantes como la usabilidad, la seguridad y el rendimiento, lo que garantiza que el software sea fácil de usar, seguro y rápido.

Cómo nuestro diseño se alinea con los requerimientos solicitados y es capaz de evolucionar a medida que cambien dichos requerimientos por parte del usuario y del mercado. Nuestro diseño se integra con otras herramientas y sistemas que se utilizan en el negocio, lo que garantiza la interoperabilidad y la facilidad de uso.

Al visualizar el mapeo se puede ver a simple vista lo fácil y entendible que es, todo enfocado a favor de nuestros clientes y pensando en aquellas personas que no son profesionales en el ámbito informático.

BIBLIOGRAFIA

<http://www.hipertexto.info/documentos/maps_navegac.htm>